**Draft Lab 2: Class**

1. เขียนคลาส Point เป็นคลาสสำหรับเก็บข้อมูลพิกัดจุดบนระนาบสามมิติ (x, y, z) ตัวอย่าง เช่น

Point pt= new Point(1.0, 2.0, -1.0) เป็นการสร้าง จุดที่มีพิกัด (1.0, 2.0, -1.0)

และคลาส Point มี methods ดังต่อไปนี้

* 1. accessor และ mutator method ทั้งหมด

|  |
| --- |
| Point |
| Attributes   * x : double * y : double * z : double |
| Method   * Point() * Point(double) * Point(double,double) * Point(double,double,double) * double getx() * double gety() * double getz() * setx(double) * sety(double) * setz(double) |

1.2 เปลี่ยนพิกัดของจุด โดยผ่านค่า x, y และ z ใหม่ที่ต้องการ

1.3 เปลี่ยนพิกัดของจุด โดยผ่านจุดให้

2.เขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบ คลาส Point (ให้มีการสร้างจุดอย่างน้อย 3 จุด)